



<http://www.emulation64.fr>

操作一覧表

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。

Cボタン上/Lトリガーボタン

- 2 on 2バトル時

ロボのチェンジ

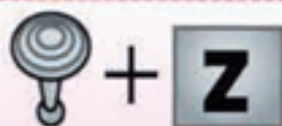
3Dスティック

キャラクター、ロボ
およびカーソルの移動

Zトリガーボタン

- バトル時

ポッドを使用



ポッドの発射方向を固定

スタートボタン

- 【シナリオ】のマップ上 **メニューを表示**
- カスタマイズ時 **全て決定してバトルへ**
- バトル時 **画面をポーズ**

Rトリガーボタン

- カスタマイズ時 **拡大モード**
- バトル時 **ジャンプ**
- バトル時、空中で **R** **空中移動**

Cボタンユニット

- カスタマイズ時 **パーツ説明**
- バトル時 **アタック(近接攻撃)**

Aボタン

- 【シナリオ】のマップ上 **話す**
- カスタマイズ時 **決定**
- バトル時 **ガンを使用**

Bボタン

- バトル時 **ボムを使用**



カスタロボ V2



R で
かくだいひょうじ
拡大表示!!

(ガンの場合)

スタート
START!!



装備する
場所を選べ!



装備する
ガンを選べ!



説明を
見るなら



A で
装備完了!!



ロボキューブの変形

バトル時に、キャノットから打ち出されたロボキューブは、3Dスティックを素早く左右に動かすことで変形した後、より早く起きあがることができるぞ! ボタンの連打でも早く起きあがる。先制攻撃のチャンスだ!



で
起き上がれ!

オーバーロードシステム

相手のガンの攻撃を受けて、自分のロボが倒れた場合、その時に撃ちだしていた自分のガンの攻撃は、バツと消えてしまう。このことをオーバーロードシステムと言うんだ。逆に、相手がガンの攻撃をたくさんしてきた時に相手をダウンさせてしまえば、撃ちだされた弾を消すことができるぞ!



無敵時間を
利用して
反撃!!

【REBIRTH】ってなに?

ロボが攻撃を受けて倒れた時に、ロボの足下に【REBIRTH】という文字が現れる。この文字が表示されている間は、ロボが無敵状態になっていて全ての攻撃がきかなくなるんだ。攻撃を受けてダウンさせられても、体勢を立て直して逆転のチャンス!